







Baens Nicky
Steyvershofstraat 1
3640 – Ophoven
KBC bank: BE86 7360 4368 7450
BTW nr: BE0683.556.624
Telefoon: 0479/45.89.87
Website: www.belicom.be
E-mail: info@belicom.be
Vergund door FOD BiZa – 0683556624

Beknopte gebruiksaanwijzing DSC NEO alarmpaneel HS20xx V2.0



Overzicht status lampjes

	Systeem is gereed voor inschakelen – alle zones zijn veilig
	Systeem is gewapend (ingeschakeld)
	Systeemstoring of zone sabotage, het bedienpaneel kan piepen
	Netspanning OK, deze led gaat uit als er geen netspanning is

Overzicht F-toetsen

Functie toetsen zijn vrij in te stellen door BeliCom, wij kiezen vaak voor de volgende indeling in onderstaande tabel, op uw vraag kan hier uiteraard van worden afgeweken. Houd er rekening mee dat als we in deze handleiding over F1 – F5 spreken, we het over de functies uit onderstaande tabel hebben.


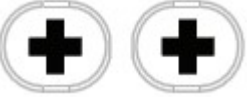

Een functie toets dient te worden ingedrukt voor 2seconden. Het klavier piept om aan te geven dat invoer is geaccepteerd.

F1	Afwezig wapenen Alle zones worden gewapend. (uitlooptijd is hoorbaar)
F2	Aanwezig wapenen (of code) Omgevingssensoren worden gewapend, Ruimtesensoren worden overbrugd. (uitlooptijd in stilte)
F3	Nacht wapenen Alle zones behalve nachtzones wordt gewapend, als het systeem geen nacht zones heeft, komt deze wapening overeen met Afwezig (uitlooptijd in stilte)
F4	Niet gebruikt
F5	Reset Brandmelders (4-draads brandmelders blijven continue in alarm totdat ze worden gereset door brand/alarm systeem)

Overzicht Noodtoetsen

De noodtoetsen van een type (brand, medisch, paniek) moeten beide **gelijktijdig worden ingedrukt voor 2seconden**. Het klavier piept om aan te geven dat invoer is geaccepteerd.

Dit wordt gevolgd door een bijhorende sirene/flitser interval en er wordt een melding naar de meldkamer verstuurd (enkel bij actieve meldkamer abonnementen).

	<p style="text-align: center;">Brandalarm</p> <p>De buitensirene blijft uit (enkel brandsirenes als aanwezig) Flitser flitst continue tot ingeven van geldige code Melding brand wordt naar meldkamer verstuurd De buitensirene gaat pulserend af bij een detectie door rook/brand melders</p>
	<p style="text-align: center;">Medisch alarm</p> <p>De buitensirene zal niet afgaan Flitser flitst continue tot ingeven van geldige code Melding medisch alarm wordt naar meldkamer verstuurd</p>
	<p style="text-align: center;">Paniek alarm</p> <p>De sirene zal continue afgaan tot ingeven van geldige code. Flitser flitst continue tot ingeven van geldige code Melding paniek alarm wordt naar meldkamer verstuurd</p>

Brandalarm

Voer uw evacuatie plan uit!

Als het brandalarm per ongeluk afging (broodrooster, geen afzuiging, ...) kan u volgende procedure uitvoeren:

- 1) Voer uw toegangscode in om buitensirene & flitser te stoppen
- 2) Druk F5 op het codeklavier (om geluid van brandmelder te stoppen/resetten)
- 3) Begint het brandalarm opnieuw na bv. 10sec door teveel rook, doe stap 1 & 2 opnieuw (ventileer de melder met bv. een handdoek)

Sirene & flitser uitschakelen

Wanneer het systeem in een (brand, paniek, inbraak) alarm verkeerd zal het invoeren van een geldige code de buitensirene EN flitser doen stoppen. Als het systeem gewapend is, wordt deze tevens ontwapend.

LET OP: Flitser speciaal

Uw buitensirene gaat bij één detectie niet langer af dan 3min (wettelijk verplicht). De flitser dient ervoor om de eigenaar of hulpdiensten bij het naderen van het pand visueel op de hoogte te stellen van een abnormale situatie. Om dit te kunnen doen zal de flitser na het verstrijken van 3 minuten & zonder invoer van een geldige code BLIJVEN flitsen totdat er een geldige code wordt ingevoerd.

- Zo zullen de hulpdiensten het pand makkelijker kunnen vinden
- De eigenaar bij thuiskomst zien dat het alarm actief was - OPGEPAST

Wanneer de flitser aangaat en het systeem was NIET gewapend bijvoorbeeld door een, sabotage, indrukken van een noodtoets, systeemevent, ... zal het ingeven van een code het systeem tevens wapenen! Om deze reden dient de code daarna nogmaals ingegeven te worden voor de eventueel ongewenste wapening te annuleren.

Het beveiligen van huis & erf

De Neo Power series voorziet in meerdere wapeningsmogelijkheden, zoals hieronder beschreven:

- Afwezig wapenen:** Gebruiken als niemand thuis zal zijn. Deze stand activeert alle omgevingssensoren & binnen sensoren.
- Aanwezig wapenen:** Gebruik deze stand als iemand thuis blijft. De stand aanwezig activeert het alarmsysteem gedeeltelijk door alle omgevingssensoren te activeren en alle binnen sensoren te overbruggen.
- Nacht wapenen:** Gebruik deze stand als u omgevings- en binnensensors wilt inschakelen maar toch beperkte beweging in huis wilt toestaan zonder dat het alarm afgaat (bv. uitschakelen zones van badkamer en slaapkamer) wanneer er geen zones van het type "nacht" zijn geprogrammeerd dan zal het systeem vergelijkbaar wapenen met de stand Afwezig, de uitlooptijd is wel stil.

BeliCom zal met u bespreken welke standen er gewenst zijn voor uw persoonlijke situatie. We houden rekening met een zo hoog mogelijk gebruikersgemak. (Zie ook F- toetsen)

Stysteem wapenen & ontwapenen

Stysteem controle tijdens wapening:

Het systeem voert om veiligheidsredenen tijdens iedere wapening een zelftest uit op onderstaande items, als het systeem op een van deze items negatief scoort, zal het systeem niet wapenen, als u zelf de oorzaak niet kan achterhalen adviseren wij om even contact met ons op nemen om de oorzaak telefonisch proberen te achterhalen.

De systeemcontrole faalt op:

- Open zones (die niet als uitgangsroutte zijn ingesteld)
- Sabotage op een zone, module, alarmcentrale, sirene
- Corbus problemen
- AC voeding problemen
- DC batterij problemen
- Communicatie problemen FTC (naar Neo APP / meldkamer / transmissie)
- Bezig met communicatie waardoor zelftest niet mogelijk
- Sirene aansturing supervisie problemen

Hoe ontwapenen systeem?

→ Voer gebruikers of mastercode in

Hoort u 6 korte piepjes, dan is het systeem succesvol ontwapend

Hoort u een lange piep, dan is de verkeerde code ingevoerd

Wanneer u via een ingangsroutte uw eigendom betreed, heeft u 30seconde tijd om uw code in te geven. Bij een juiste code ontwapend het systeem.

Wanneer er 3x een foutieve code wordt ingevoerd, zal het codeklavier blokkeren voor 60min. Bij het verlopen van de inlooptijd (30s) gaat het systeem sowieso in alarm.

Hoe Afwezig wapenen?

→ Houd F1 toets ingedrukt

Er wordt eerst een systeem controle uitgevoerd,

Hoort u 6 korte piepjes, dan is het systeem succesvol gewapend, het systeem begint hoorbaar zijn uitlooptijd af te tellen.

Hoort u een lange piep, dan is de systeemcontrole negatief, het systeem heeft gefaald om te wapenen. Probeer de oorzaak te achterhalen en probeer opnieuw.

Hoe Aanwezig wapenen?

- Houd F2 toets ingedrukt
OF
[* 9] (voor geen inlooptijd)

Er wordt eerst een systeem controle uitgevoerd,

Hoort u 6 korte piepjes, dan is het systeem succesvol gewapend, het systeem begint in stilte zijn uitlooptijd af te tellen. De boodschap *let op overbrugging actief* wordt op het display getoond.

Hoort u een lange piep, dan is de systeemcontrole negatief, het systeem heeft gefaald om te wapenen. Probeer de oorzaak te achterhalen en probeer opnieuw.

Hoe Nacht wapenen?

- Houd F3 toets ingedrukt
OF
[* 1] wanneer al in aanwezigheidsmodus gewapend

Er wordt eerst een systeem controle uitgevoerd,

Hoort u 6 korte piepjes, dan is het systeem succesvol gewapend, het systeem begint in stilte zijn uitlooptijd af te tellen. Als er geen nachtzones zijn geprogrammeerd zal deze wapening overeen komen met Afwezig. Als er wel nachtzones zijn gedefinieerd dan zal de boodschap *let op overbrugging actief* op het display worden getoond.

Hoort u een lange piep, dan is de systeemcontrole negatief, het systeem is gefaald om te wapenen. Probeer de oorzaak te achterhalen en probeer opnieuw.

Gebruikerscommando's		
Druk op [*] om te selecteren. Druk op [<][>] om te scrollen. Druk op [#] om af te sluiten.		
DRUK OP ...	Om ...	
* 1	Zones omzeilen	
	Druk op [0][0]	Wis omzeiling
	Druk op [9][9]	Heroproep omzeilen
	Druk op [9][5]	Sla omzeiling op
	Druk op [9][1]	Heroproep bewaren
* 2	Bekijk systeemproblemen	Scroll om alle problemen te bekijken

Vervolg Gebruikerscommando's

* 3	Bekijk alarmen in het geheugen	Scroll om alarmen te bekijken
* 4	Deurbel AAN/UIT	Schakel de deurbel aan en uit
* 5	Programmeer gebruikerscodes Wijzig attributen	Druk op de [< >] knoppen om naar de gebruikerscode te scrollen. Voer in [Hoofdcode][9][xx] om de gebruikerscode in te voeren (xx = 1-16). [1] Toezichthoudercode [2] Dwangcode [3] Zone omzeiling [4] Afstandbediening [5] - [6] Toekomstig gebruik [7] Bel/ Sirene kreetuitang [8] Eenmalige gebruikerscode
* 6	Gebruikersopties < >	Gebeurtenisbuffer Systeemtest Tijd en datum Systeemdienst/DLS Gebruiker oproepen Looptest Helderheidsregeling Zoemer niveauregeling SMS telefoonnummers Contrastregelaar Laat om te openen
* 7	PGM commando's	Indien geprogrammeerd door de installateur, kan het worden gebruikt om gebeurtenissen zoals het openen / sluiten van garagedeuren te activeren.
* 8	Installateur programmering	Vereist een speciale code.
* 9	geen-toegang inschakelen	Het systeem zal inschakelen in de aanwezigheidsmodus nadat de uitgangsvertraging is verstreken, de ingangsvertraging wordt uitgeschakeld.
* 0	Snelle inschakeling / Snelle uitgang	Snelle inschakeling is gelijk aan het invoeren van uw gebruikerscode. Met snelle uitgang kunt u het pand verlaten zonder het systeem uit te schakelen.

Werken met partities

Een gezinswoning heeft normaliter maar 1 partitie. De functie toetsen maken het systeem flexibel (aanwezig, afwezig, nacht,...). Werken met partities is meestal ingewikkelder.

Een partitie is een apart stuk van de totaal te beveiligen perimeter wat onafhankelijk gewapend kan worden van andere partities LET OP dit is iets anders dan de functies dag, afwezig, Nacht,...

Een partitie maakt het bijvoorbeeld mogelijk om een bijstaand gebouw of ruimte Onafhankelijk te wapenen van de hoofdwoning. Iedere partitie heeft in principe zijn eigen codeklaviers en toegangscodes, Echter is het ook mogelijk om klaviers aan een andere partitie te koppelen zodat ze de status van deze partitie weergeven of het alarm kunnen wapenen / ontwapenen.

- **Houd # toets ingedrukt**
- Toets uw code**
- Kies te koppelen partitie door bijhorende cijfer in te geven**
- Het klavier is nu aan deze partitie gekoppeld**